

SISTEM INFORMASI PRAKTIKUM ONLINE STUDI KASUS JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA UNIVERSITAS JANABADRA

Jemmy Edwin B

Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Teknik, Universitas Janabadra, Yogyakarta
Jl. Tentara Rakyat Mataram 55-57 Yogyakarta 55231 Telp/Fax . (0274) 543676
jemmy_edwin_ujb@yahoo.co.id

ABSTRACT

The need for timely information on lectures and without the limited space and time for students to be very important in a world filled with high mobility. Development of web based applications very rapidly with technological support web servers and computer networks become an alternative in the development of an application system.

The research produced an Information Systems Practicum designed to provide or display information about matters relating to lab work, including information on the value of practicum courses during a semester until the end, the interaction in the form of upload and download data online via the internet is needed by students and lecturers for smooth academic activities especially the practicum course, which is expected to address the needs of students and lecturers will be a lecture lab execution system that is not limited by space and time.

Keywords: *Online Information System, PHP, Online Lab*

PENDAHULUAN

Meningkatnya perkembangan Teknologi Informasi telah membawa perubahan dalam berbagai sektor, termasuk di dunia pendidikan baik di sekolah-sekolah maupun perguruan tinggi. Dari pendidikan tatap muka yang berjalan di kelas ke arah pendidikan yang lebih terbuka. Selain itu kebutuhan mahasiswa untuk mendapatkan informasi yang menunjang pendidikannya juga semakin meningkat dan dibutuhkan dengan cepat. Tetapi ada beberapa masalah yang bisa menghambat proses tersebut, yang diantaranya seperti mahasiswa dalam mendapatkan materi tentang mata kuliah harus menunggu bertemu dosen atau kuliah dalam kelas, mahasiswa harus mengumpulkan tugas kepada dosen secara manual dengan kertas, selain itu untuk dapat melihat nilai harus menunggu pembagian kertas ujian. Hal tersebut dapat menghambat mahasiswa dalam mendapatkan informasi dengan cepat.

Penggunaan teknologi diharapkan dapat meningkatkan proses dalam pendidikan maupun hasil dari pendidikan tersebut. Salah satunya adalah digunakannya sistem informasi praktikum online dimana sistem ini menawarkan kemudahan bagi para pengguna khususnya mahasiswa untuk melihat informasi praktikum menggunakan media internet. Pengguna tidak lagi harus melihat informasi praktikum di kampus. Sistem informasi praktikum *online* menjadi salah satu alat untuk memfasilitasi dan memberikan alternatif atas keterbatasan-keterbatasan tersebut.

Selama ini sistem informasi praktikum Teknik Informatika Universitas Janabadra masih dilakukan secara manual mulai dari melihat nilai, mendownload materi sampai dengan penyajian data peserta praktikum. Dengan makin banyaknya jumlah mahasiswa Teknik Informatika Universitas Janabadra maka penyampaian informasi praktikum secara manual ini mengalami banyak kesulitan terutama dalam keterlibatan tenaga

operator/asisten laboratorium. Untuk menangani hal tersebut diperlukan sebuah ide berupa pembuatan sistem yaitu untuk memudahkan proses informasi penilaian praktikum, download bahan praktikum dan penyajian data peserta praktikum secara online menggunakan internet.

Batasan masalah perlu dibuat dalam sistem ini supaya permasalahan tidak melebar. Adapun batasan masalah tersebut adalah sebagai berikut :

1. Sistem informasi praktikum online pada Universitas Janabdra Yogyakarta ini hanya meliputi jurusan Teknik Informatika, khusus untuk mahasiswa yang sudah membayar praktikum.
2. Pengguna yang dapat mengakses dalam website ini adalah mahasiswa, admin, asisten dosen dan dosen, sedangkan masyarakat umum hanya dapat melihat informasi di dalamnya tanpa bisa login .

Tujuan merancang dan membangun Sistem Informasi Praktikum secara online ini agar memudahkan mahasiswa dalam melihat informasi nilai praktikum, download bahan praktikum, upload tugas, upload ujian menggunakan internet, Selain itu juga dapat mempermudah dosen untuk memberikan materi kuliah, tugas dan ujian tanpa tatap muka di kelas.

1. Definisi Praktikum

Secara sederhana kegiatan praktikum ini adalah kegiatan praktek dan eksperimen yang melibatkan dosen dan mahasiswa serta bahan pembelajaran seperti prosedur percobaan dan pemakaian alat dan bahan, yang biasanya dilakukan di laboratorium sains (Sumintono, 2008). Dalam hal ini praktikum komputer sehingga, kegiatan praktek dan pemakaian alat menggunakan komputer di laboratorium komputer ataupun jaringan.

2. Sistem Basis Data

Perancangan basis data yang benar akan dapat memenuhi tujuan (objektif) dari basis data itu sendiri seperti: kecepatan dan kemudahan akses, efisiensi ruang penyimpanan, keakuratan, ketersediaan, kelengkapan, keamanan dan kebersamaan pemakaian yang berpengaruh pada informasi yang akan diterima.

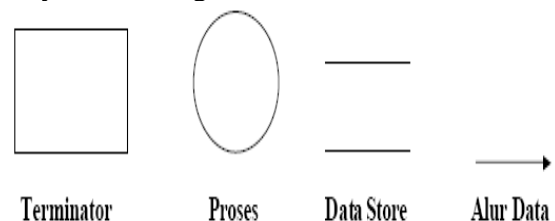
Menurut Waliyanto (2000) gabungan antara basis data dan perangkat lunak SDBD (Sistem Manajemen Basis Data) termasuk di

dalamnya program aplikasi yang dibuat dan bekerja dalam satu sistem disebut dengan Sistem Basis Data. C. J. Date (1996) menyatakan bahwa sistem basis data dapat dianggap sebagai tempat untuk sekumpulan berkas data yang terkomputerisasi dengan tujuan untuk memelihara informasi dan membuat informasi tersebut tersedia saat dibutuhkan

3. Data Flow Diagram (DFD)

Data Flow Diagram (DFD) adalah sebuah teknik grafis yang menggambarkan aliran data yang dapat diaplikasikan pada saat data bergerak dari *input* ke *output*. *DFD* dapat digunakan untuk menyajikan ilustrasi sebuah sistem, dimana dalam pembuatannya terdapat gambar-gambar yang digunakan sebagai simbol yang mewakili hal yang terlibat dalam sistem itu sendiri.

Context Diagram atau *Diagram Context* merupakan bentuk diagram alir yang masih sederhana dan merupakan level teratas dalam DFD dimana didalam diagram ini hanya terdapat satu proses saja (sering diberi nomor proses 0). Proses ini mewakili proses dari seluruh sistem. Di dalam diagram ini hanya terdapat tiga komponen yang memiliki satu aliran sistem secara garis besar/umum. Ketiga komponen tersebut adalah sistem itu sendiri, terminator atau sering disebut dengan batasan lingkungan sistem dan aliran data. Menurut Yourdan dan DeMarco, simbol dinyatakan sebagai berikut :



Gambar 1. Simbol DFD Yourdan dan DeMarco

4. Pengertian Internet

Interconnected Network atau yang lebih populer dengan sebutan internet adalah sebuah sistem komunikasi global yang menghubungkan komputer-komputer dan jaringan-jaringan komputer di seluruh dunia. Ketika komputer terhubung secara global dengan menggunakan TCP/IP sebagai protokol pertukaran paket data, maka

rangkaian jaringan komputer yang besar ini dapat dinamakan internet.

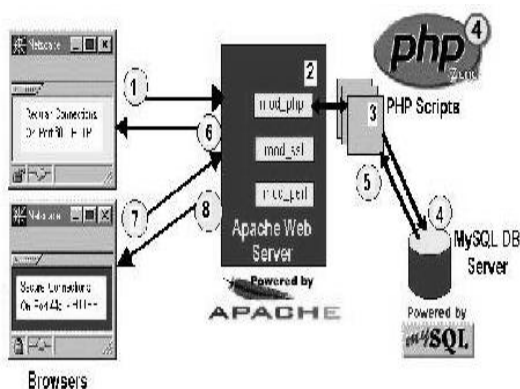
Pada tahun 1989 *word wide web* / *www* (sebuah sistem internet yang berbasis hubungan antar halaman sebuah informasi) telah lahir, web dan *chat online* mendorong internet menjadi media komunikasi terkemuka di dunia.

5. PHP

PHP (*Hypertext Preprocessor*) sebagai server side scripting adalah bahasa *server-side scripting* yang menyatu dengan HTML untuk membuat halaman web yang dinamis. Maksud dari *server-side scripting* adalah sintaks dan perintah-perintah yang diberikan akan sepenuhnya dijalankan di server tetapi disertakan pada dokumen HTML. Pembuatan web ini merupakan kombinasi PHP sendiri sebagai bahasa pemrograman dan HTML sebagai pembangun halaman web.

Seperti pemrograman yang lain PHP juga memiliki tipe data pada umumnya seperti *integer*, *boolean* dan tipe data khusus yaitu *resource* (untuk menyimpan referensi keluar sumber yang lain) dan *Null* (untuk variable yang tidak memiliki nilai) di samping menyediakan fasilitas untuk koneksi ke *database*, PHP menawarkan koneksitas yang baik dengan beberapa basis data, antara lain Adabas, mSQL, dBase, MySQL, ODBC, Oracle, FilePro, PostgreSQL, Solid, Sybase, Velocis, Unix dbm.

Berikut gambaran kerja browser, web server, PHP dan database server :



Gambar 2. Arsitektur Kerja Browser, Web Server, PHP dan Database Server

ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI

1. Analisis Sistem

Di dalam pembuatan sistem informasi praktikum online diperlukan adanya perencanaan dan penganalisaan kebutuhan perangkat keras (*Hardware*) dan perangkat lunak (*Software*) yang akan digunakan agar aplikasi tersebut dapat berjalan seperti yang direncanakan.

Perangkat Keras

Perangkat keras (*hardware*) adalah komponen yang mempunyai tugas tersendiri. Komponen perangkat keras yang terkait akan membentuk suatu sistem komputer walau hanya secara fisik. Untuk menjalankannya tetap membutuhkan perangkat lunak. Spesifikasi perangkat keras yang digunakan dalam perancangan Sistem Praktikum Online ini adalah :

1. Processor Intel Pentium D CPU 2.66 GHz
2. RAM 512 MB.
3. Motherboard PM 800 M2
4. Video Graphics Adapter (VGA) Onboard.
5. Media penyimpanan seperti *harddisk* dengan kapasitas 80 GB
6. Monitor resolusi 15"

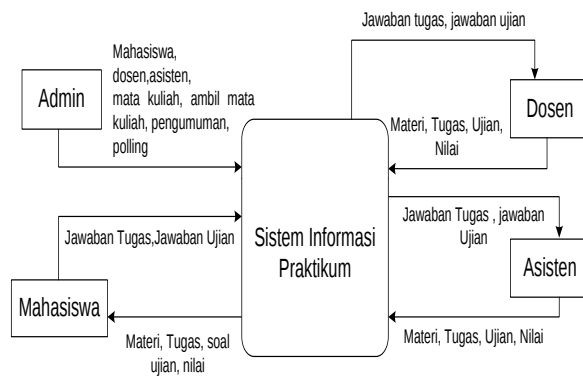
Perangkat Lunak

Perangkat lunak (*software*) merupakan salah satu faktor yang sangat penting dalam pembuatan Sistem Informasi Praktikum Online ini. Perangkat lunak yang digunakan dalam sistem ini adalah :

1. Macromedia Dreamweaver 8 sebagai *tools* untuk desain tampilan halaman web.
2. Sistem Operasi Microsoft Windows Xp
3. Apache APPserv versi 2.5.8 sebagai Web server.
4. PHP versi 5.2.1 sebagai *server-side scripting*.
5. MySql server 5.0.27 sebagai database server.

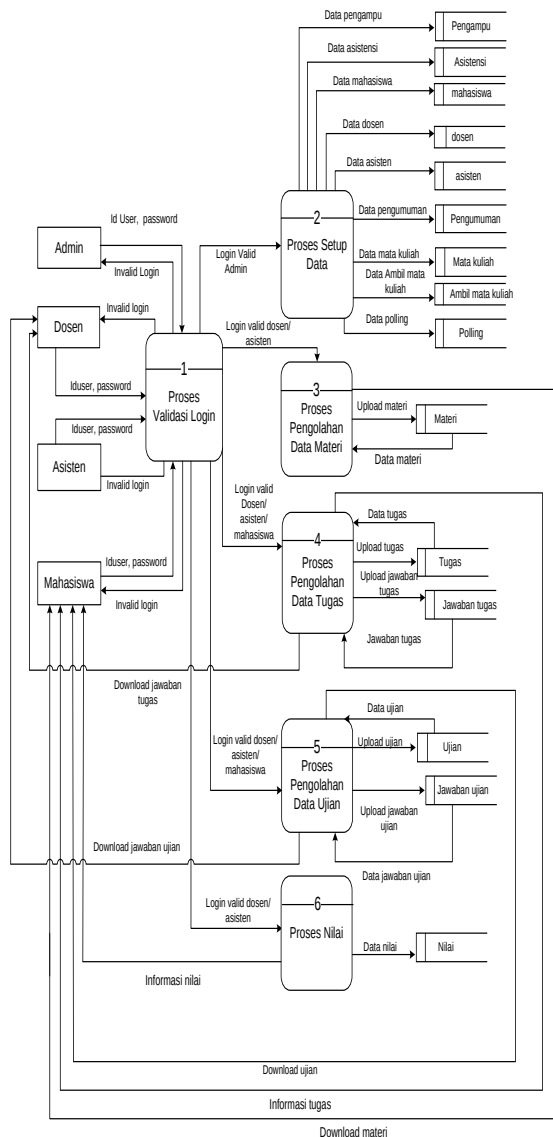
2. Perancangan Sistem

Dalam perancangan Sistem Informasi Praktikum Online ini digunakan *Data Flow Diagram* yang terbagi hingga level 2. *Context Diagram* sistem tampilan informasi perkuliahan dapat dilihat pada gambar 3.



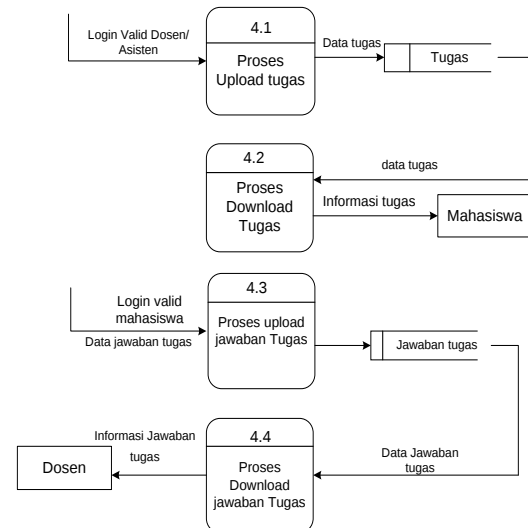
Gambar 3. Context Diagram Sistem Informasi Praktikum

Data Flow Diagram level 1 sistem informasi praktikum online ini adalah sebagai berikut :

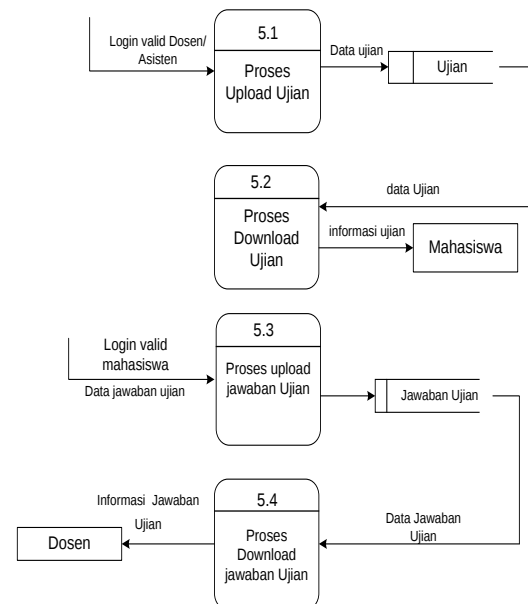


Gambar 4. Data Flow Diagram Level 1 Sistem Informasi Praktikum Online

Data flow diagram level 2 proses 4 merupakan uraian yang lebih terperinci dari proses-proses yang terdapat pada data flow diagram level 1 Proses 4. Disini terdapat empat proses dari proses pengolahan data tugas, yaitu proses upload tugas, proses download tugas, proses upload jawaban tugas dan proses download jawaban tugas. Uraian proses dari pengolahan data tugas adalah seperti yang terlihat pada gambar 5.



Gambar 5. Data Flow Diagram Level 2 proses 4 Proses Pengolahan Data Tugas



Gambar 6. Data Flow Diagram Level 2 proses 5 Proses Pengolahan Data Ujian

Data Flow Diagram Level 2 proses 5 merupakan uraian yang lebih terperinci dari suatu proses yang terdapat pada *DFD Level 1* proses 5. Disini terdapat empat proses dari proses pengolahan data Ujian, yaitu proses upload ujian, proses download ujian, proses upload jawaban ujian dan proses download jawaban ujian. Uraian proses dari pengolahan data ujian adalah seperti yang terlihat pada gambar 6.

3. Perancangan Basis Data

Perancangan basis data merupakan satu komponen penting pada aplikasi sistem informasi ini, karena berfungsi sebagai proses pengambilan data. Dalam merancang basis data, ada beberapa komponen yang harus dirancang yaitu perancangan tabel. Sistem informasi praktikum online dirancang menjadi 15 tabel, yaitu sebagai berikut :

a. Tabel Mahasiswa

Fungsi untuk merekam data mahasiswa, meliputi Biodata yaitu nim, nama, semester, username dan password.

Tabel 1. Struktur Tabel Mahasiswa

Field	Type	Size	Keterangan
NIM	Varchar	8	Nomor mahasiswa
Nama	Varchar	25	Nama mahasiswa
Semester	Integer	1	Semester ke -
Username	Varchar	15	Nama pengguna
Password	Varchar	15	Password login

b. Tabel Dosen

Fungsi untuk merekam data dosen, meliputi Biodata yaitu nip, nama, alamat, no telp, username dan password.

Tabel 2. Struktur Tabel Dosen

Field	Type	Size	Keterangan
NIP	Varchar	10	NIP dosen
Nama	Varchar	25	Nama dosen
Alamat	Varchar	50	Alamat dosen
No_telp	Varchar	15	No telp dosen
Username	Varchar	15	Nama pengguna
Password	Varchar	15	Password login

c. Tabel Mata kuliah

Fungsi untuk merekam data mata kuliah.

Tabel 3. Struktur Tabel Mata Kuliah

Field	Type	Size	Keterangan
Kode_mk	Varchar	6	Kode mata kuliah format XX 9999
Nama_mk	Varchar	25	Nama mata kuliah
Sks	Integer	1	Jumlah sksnya

d. Tabel Ambil mata kuliah

Fungsi untuk merekam data mata kuliah.

Tabel 4. Struktur Tabel Ambil Mata Kuliah

Field	Type	Size	Keterangan
NIM	Integer	8	Nomor mahasiswa
Kode_mk	Varchar	30	Kode mata kuliah

e. Tabel Pengampu

Fungsi untuk merekam data pengampu mata kuliah.

Tabel 5. Struktur Tabel Pengampu

Field	Type	Size	Keterangan
NIP	Varchar	10	NIP dosen
kode_mk	Varchar	5	Kode mata kuliah

f. Tabel Materi

Fungsi untuk merekam data materi mata kuliah.

Tabel 6. Struktur Tabel Materi

Field	Type	Size	Keterangan
kode_mk	Varchar	5	Kode mata kuliah
Pertemuan_ke-	Varchar	2	Pertemuan ke berapa
File	Varchar	4	File materi
Pengirim	Varchar	25	Pengirim file materi

g. Tabel Tugas

Fungsi untuk merekam data tugas.

Tabel 3.7 Struktur Tabel Tugas

Field	Type	Size	Keterangan
kode_mk	Varchar	5	Kode mata kuliah format XX 99
tugas_ke	Varchar	2	Tugas ke berapa
File	Varchar	4	File tugas

Pengirim	Varchar	25	Pengirim file tugas
----------	---------	----	---------------------

h. Tabel Ujian

Fungsi untuk merekam data ujian kuliah.

Tabel 8. Struktur Tabel Ujian

Field	Type	Size	Keterangan
kode_mk	Varchar	5	Kode mata kuliah
File	Varchar	4	File ujian
Jenis Ujian	Varchar	3	Ujian 1/2
Pengirim	Varchar	25	Pengirim file ujian

i. Tabel Asisten

Fungsi untuk merekam biodata Asisten.

Tabel 9. Struktur Tabel Asisten

Field	Type	Size	Keterangan
kode_asisten	Varchar	5	Kode asisten
Nama	Varchar	25	Nama asisten
No_tlp	Varchar	15	No tlp
Username	Varchar	15	pengguna
Password	Varchar	15	Password

j. Tabel Asistensi

Fungsi untuk merekam data asistensi.

Tabel 10. Struktur Tabel Asistensi

Field	Type	Size	Keterangan
Kode_asisten	Varchar	5	Kode asisten
kode_mk	Varchar	5	Kode mata kuliah

k. Tabel Nilai

Fungsi untuk merekam data Nilai mahasiswa.

Tabel 11. Struktur Tabel Nilai

Field	Type	Size	Keterangan
kode_mk	Varchar	5	Kode mata kuliah
NIM	Integer	8	Nomor Mahasiswa
Ntugas1	Integer	2	praktikum pertama
Ntugas2	Integer	2	praktikum kedua
Ntugas3	Integer	2	praktikum ketiga
Ntugas4	Integer	2	praktikum keempat
Ntugas 5	Integer	2	praktikum kelima
Ntugas6	Integer	2	praktikum keenam
Ntugas7	Integer	2	praktikum

			ketujuh
Ntugas8	Integer	2	praktikum kedelapan
Responsi	Integer	2	Nilai responsi atau ujian
Nakhir	Varchar	2	Nilai Akhir
Jml_inhal	Varchar	2	Jumlah inhal mahasiswa
Pembayaran_inhal	Varchar	2	Status pembayaran inhal

l. Tabel Jawaban tugas

Fungsi untuk merekam data Jawaban Tugas.

Tabel 12. Struktur Tabel Jawaban Tugas

Field	Type	Size	Keterangan
Kode_mk	Varchar	5	Kode mata kuliah
NIM	Varchar	9	NIM
File	Varchar	4	Jawaban tugas
Tugas_ke	Varchar	2	Tugas ke berapa

m. Tabel jawaban ujian

Fungsi untuk merekam data jawaban ujian.

Tabel 13. Struktur Tabel Jawaban Ujian

Field	Type	Size	Keterangan
Kode_mk	Varchar	5	Kode mata kuliah
NIM	Varchar	9	NIM
Jenis Ujian	Varchar	3	Ujian 1 dan 2
File	Varchar	4	File jawaban ujian

n. Tabel Pengumuman

Fungsi untuk merekam data pengumuman.

Tabel 14. Struktur Tabel Pengumuman

Field	Type	Size	Keterangan
Id	Integer	3	Id
Judul	Varchar	30	Judul
Indeks	Text	-	Topik
Isi	Longtext	-	Isi
Status	Smallint	3	1 : tampil; 0 : tidak tampil
Tgl. kirim	Date	-	Tanggal

o. Tabel Polling

Fungsi untuk merekam data jawaban Polling.

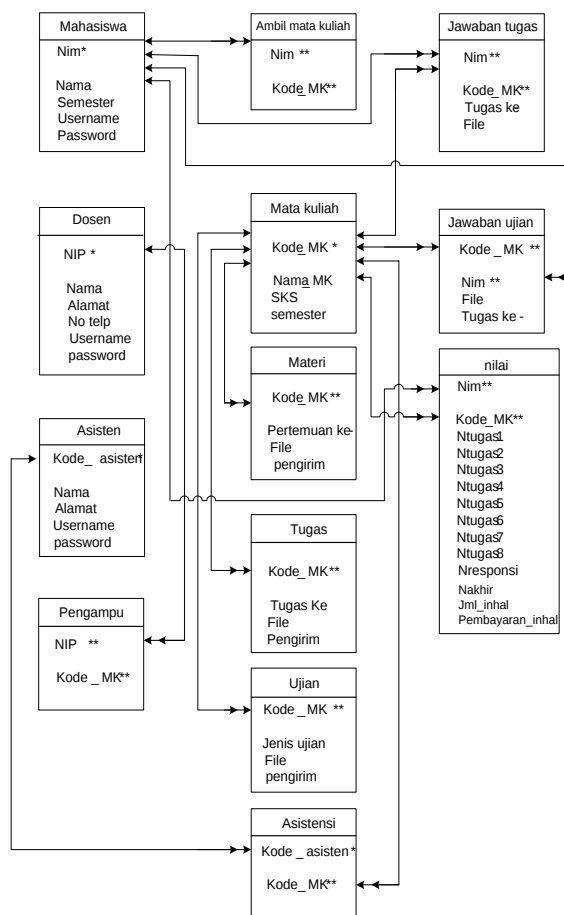
Tabel 15. Struktur Tabel Polling

Field	Type	Size	Keterangan
No	Integer	3	No
Pertanyaan	Varchar	33	Pertanyaan
Jawab_a	Varchar	16	Pilihan A
Jawab_b	Varchar	16	Pilihan B

Jawab_c	Varchar	16	Pilihan C
Jawab_d	Varchar	16	Pilihan D
Hasil_a	Integer	5	Hasil pilihan A
Hasil_b	Integer	5	Hasil pilihan B
Hasil_c	Integer	5	Hasil pilihan C
Hasil_d	Integer	5	Hasil pilihan D
Status	Smallint	1	1 : tampil; 0 : tidak tampil

Relasi Antar Tabel

Relasi antar tabel di dalam sistem Informasi praktikum Online di Jurusan Teknik Informatika Janabadra, sebagai berikut :

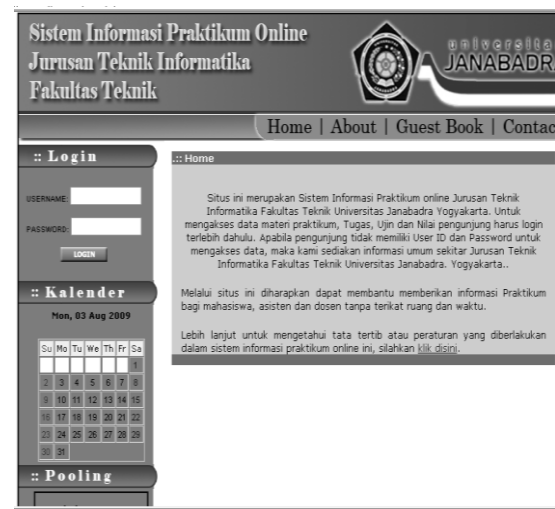


Gambar 7. Relasi Tabel

IMPLEMENTASI SISTEM

1. Halaman Menu Utama (Home)

Halaman utama adalah halaman yang diakses oleh user pertama kali masuk ke halaman web sebelum masuk pada sistem. User tersebut yaitu admin, dosen, mahasiswa dan asisten yang sudah memiliki id dan password yang sudah ditentukan oleh admin. Berikut ini adalah tampilan menu utama sebelum *user* masuk pada proses login yang dapat dilihat pada gambar 8.



Gambar 8. Halaman Menu utama

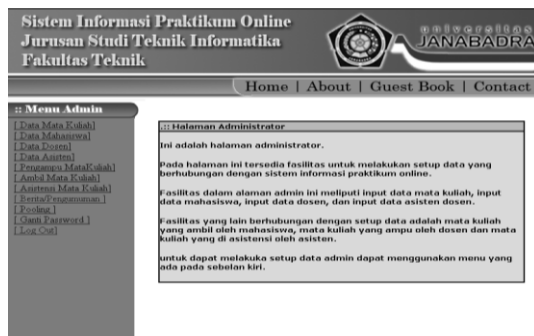
Halaman login adalah halaman paling awal yang diakses oleh user atau pengguna untuk masuk kedalam sistem. Konsep utama halaman login ini adalah untuk membatasi dan mengidentifikasi *user* yang mengakses, dalam hal ini *user* yang berhak mengakses sistem adalah *user* dengan hak akses sebagai admin.

2. Halaman Menu Utama Admin

Halaman ini merupakan halaman utama yang diakses oleh admin setelah login admin dinyatakan valid oleh sistem. Lebih jelasnya halaman utama admin dapat dilihat pada gambar 9.

2.1. Halaman Data Mata Kuliah

Halaman ini digunakan untuk menginput, menambah serta mengedit dan menghapus data mata kuliah. Tampilan halaman pengelolaan data mata kuliah ini dapat dilihat pada gambar 10.



Gambar 9. Tampilan Halaman Menu Utama Admin

Kode Mata Kuliah	Nama Mata Kuliah	Sks	Fungsi
S02	Algoritma Pemrograman	3	Edit Hapus
S01	Struktur Data	3	Edit Hapus
S04	Sistem Berkas	3	Edit Hapus

Gambar 10. Tampilan Halaman Data Mata kuliah

2.2. Halaman Data Mahasiswa

Halaman ini digunakan untuk menginput, menambah, menghapus, mengubah atau mengedit data mata kuliah. Tampilan halaman pengelolaan data mahasiswa ini dapat dilihat pada gambar 11.

Nim	Nama	Semester	User Id	Password	Fungsi
112	desi	2	desi	desi	Edit Hapus
04330023	riyani fikasari	8	fika	fika	Edit Hapus
111	agus	2	agus	agus	Edit Hapus

Gambar 11. Tampilan Halaman Input Data mahasiswa

2.3. Tampilan Halaman Data Asisten

Halaman ini digunakan untuk menginput, menambah, menghapus, mengubah atau

mengedit data. Tampilan halaman ini dapat dilihat pada gambar 12.

Kode	Nama	No Telp	User Id	Password	Fungsi
1001	dedi	678543	dedi	dedi	Edit Hapus
1002	yayuk	767867	yayuk	yayuk	Edit Hapus

Gambar 12. Tampilan Halaman Asisten

2.4. Tampilan Halaman Data Pengampu Mata kuliah

Halaman ini digunakan untuk menginput atau memilih nama dosen dan mata kuliah yang akan diampu. Tampilan halaman data pengampu ini dapat dilihat pada gambar 13.

Nip	Nama Dosen	Kode MK	Mata Kuliah	Fungsi
1234	budiman	S02	Algoritma Pemrograman	Edit Hapus
4321	cokro bimo	S04	Sistem Berkas	Edit Hapus

Gambar 13. Tampilan Halaman Data pengampu Mata Kuliah

2.5. Tampilan Halaman Data Ambil Mata kuliah

Halaman ini digunakan untuk menginput atau memilih nama dosen dan mata kuliah yang akan diampunya. Tampilan halaman ini dapat dilihat pada gambar 14.

2.6. Tampilan Halaman Data Asistensi Mata kuliah

Halaman ini digunakan untuk menginput atau memilih asisten dan mata kuliah yang akan diampunya. Tampilan halaman data asistensi dapat dilihat pada gambar 15.

Input Data Ambil Mata Kuliah

Mahasiswa: Pilih Mahasiswa !
 Mata Kuliah: Pilih Mata Kuliah !

View Data Ambil Mata Kuliah

Nim	Nama Mahasiswa	Kode MK	Mata Kuliah	Fungsi
112	desi	S01	Struktur Data	Edit Hapus
111	agus	S02	Algoritma Pemrograman	Edit Hapus
111	agus	S01	Struktur Data	Edit Hapus

Gambar 14. Tampilan Halaman Data Ambil Mata Kuliah

Input Data Asistensi

Mahasiswa: Pilih Asisten !
 Mata Kuliah: Pilih Mata Kuliah !

View Data Asistensi

Kode Ast	Nama Asisten	Kode MK	Mata Kuliah	Fungsi
1001	dedi	S02	Algoritma Pemrograman	Edit Hapus

Gambar 15. Tampilan Halaman Data Ambil Mata kuliah

2.7. Tampilan Halaman Berita /Pengumuman

Halaman ini digunakan untuk menginput data pengumuman atau berita tentang hal yang berhubungan dengan praktikum. Tampilan halaman ini dapat dilihat pada gambar 16.

Input Data Pengumuman

Judul Pengumuman:
 Topik Pengumuman:
 Isi Pengumuman:
 Status:
 Tanggal Kirim:

View Data Pengumuman

Judul	Indeks	Isi	Status	Tanggal	Fungsi
jadwal praktikum	jadwal praktikum basis data	jadwal mulai tanggal 5 agustus 2009	1	2009-08-02	Edit Hapus

Gambar 16. Tampilan Halaman Berita atau Pengumuman

3. Tampilan Halaman Menu Mahasiswa

Halaman ini digunakan untuk memberikan informasi tentang menu untuk mahasiswa yang divalidasi oleh user name

dan password. Tampilan halaman menu untuk mahasiswa ini dapat dilihat pada gambar 16.

Sistem Informasi Praktikum Online
 Jurusan Studi Teknik Informatika
 Fakultas Teknik

Home | About | Guest Book | Contact

Menu Mahasiswa

- [Biodata](#)
- [Daftar Mata Kuliah](#)
- [Download Materi](#)
- [Download Tugas](#)
- [Kerjakan Tugas](#)
- [Download Ujian](#)
- [Kerjakan Ujian](#)
- [Lihat Nilai](#)
- [Ganti Password](#)
- [Logout](#)

Informasi

sebelum mulai tanggal 5 agustus 2009

Halaman Mahasiswa

Ini adalah halaman untuk Mahasiswa.

Pada halaman ini terdapat beberapa fasilitas yang berhubungan dengan kegiatan praktikum mahasiswa. Fasilitas dalam halaman mahasiswa ini meliputi biodata, mata kuliah yang diambil, mendownload materi dari asisten atau dari dosen, mendownload tugas dari asisten atau dari dosen, melakukan upload tugas, mendownload soal ujian baik UTS maupun UAS, mengupload hasil ujian yang telah dikerjakan dan melakukan melihat nilai mahasiswa.

untuk dapat melakukan setup data admin dapat menggunakan menu yang ada pada sebelah kiri.

Gambar 16. Tampilan Halaman Menu Utama Mahasiswa

3. Tampilan Halaman Menu Dosen

Halaman ini digunakan untuk memberikan informasi tentang menu untuk dosen yang divalidasi oleh user name dan password. Tampilan halaman menu untuk dosen ini dapat dilihat pada gambar 17.

Sistem Informasi Praktikum Online
 Jurusan Studi Teknik Informatika
 Fakultas Teknik

Home | About | Guest Book | Contact

Menu Dosen

- [Biodata](#)
- [Mata Kuliah Dosen](#)
- [Upload Materi](#)
- [Upload Tugas](#)
- [Ujian Mahasiswa](#)
- [Ujian Mahasiswa](#)
- [Penilaian](#)
- [Ganti Password](#)
- [Logout](#)

Informasi

sebelum mulai tanggal 5 agustus 2009

Halaman Dosen

Ini adalah halaman untuk Dosen.

Pada halaman ini terdapat beberapa fasilitas yang berhubungan dengan kegiatan dosen dalam mengajar praktikum. Fasilitas dalam halaman dosen ini meliputi biodata, mata kuliah yang diampu, mengupload materi, mengupload tugas untuk mahasiswa, melakukan download tugas yang telah dikirim oleh mahasiswa, mengupload soal ujian baik UTS maupun UAS, mendownload hasil ujian yang dikerjakan oleh mahasiswa dan melakukan penilaian kepada mahasiswa.

untuk dapat melakukan setup data admin dapat menggunakan menu yang ada pada sebelah kiri.

Gambar 17. Tampilan Halaman Menu Utama Dosen

4. Tampilan Halaman Menu Asisten

Halaman ini digunakan untuk memberikan informasi tentang menu untuk asisten yang divalidasi oleh user name dan password. Tampilan halaman menu untuk asisten ini dapat dilihat pada gambar 18.



Gambar 18. Tampilan Halaman Menu Utama Asisten

KESIMPULAN

Kesimpulan yang dapat diambil dalam pembuatan laporan tugas akhir tentang Sistem Informasi Praktikum *Online* ini adalah :

1. Sistem Informasi Praktikum *Online* ini adalah sistem informasi tentang hal-hal yang berhubungan dengan praktikum yang dirancang untuk memberikan atau menampilkan informasi mengenai materi praktikum yang bisa didownload, upload tugas dan ujian praktikum yang bisa diupload sampai melihat nilai yang dibutuhkan oleh mahasiswa maupun dosen, selain itu pengguna umum dapat mengisi buku tamu dan melakukan polling.
2. Sistem Informasi Praktikum ini sudah berjalan *Online* di Internet, sehingga dapat diakses walaupun dengan jarak yang jauh sehingga dapat menghemat waktu dan biaya.
3. Sistem Informasi praktikum *Online* ini menampilkan pilihan tahun ajaran dan pilihan semester gasal atau genap sehingga mahasiswa ataupun dosen dapat informasi dapat dilihat berdasarkan tahun ajaran ataupun semesternya.
4. Sistem ini belum dilengkapi dengan fasilitas pendukung lainnya seperti

multimedia sehingga dari segi tampilannya tampak kurang menarik.

5. Sistem ini hanya mencakup jurusan Teknik Informatika saja, sehingga perlu adanya pengembangan lebih lanjut hingga tingkat Fakultas..

DAFTAR PUSTAKA

- Anonim, *Apache web server*, <http://www.apache.org/>, diakses 19 Mei 2010
- Anonim, *Konsep Dasar Sistem*, <http://blackice89.blogspot.com/konsep-dasar-sistem.html>, diakses 19 Mei 2010
- Anonim, *Pengertian Basis Data*, <http://krida85.wordpress.com/2008/04/16/pengertian-basis-data/>, diakses 19 Mei 2010
- Hantono, B.S., 2002, *PHP dan MySQL untuk Web*, Andi Offset, Yogyakarta.
- Jogiyanto, H., 2001, *Analisis Dan Desain Sistem Informasi*, Penerbit Andi, Yogyakarta.
- Kadir, A., 1999, *Konsep & Tuntunan Praktis Basis Data*, Penerbit Andi, Yogyakarta.
- Kadir, A., 2003, *Dasar Pemrograman Web Dinamis Menggunakan PHP*, Penerbit Andi, Yogyakarta.
- Nogroho, B., 2008, *Latihan Membuat Aplikasi Web PHP dan MySQL dengan Dreamweaver MX (6, 7, 2004) dan 8*, Penerbit Gava Media, Yogyakarta.
- Purwanto, Y., 2004, *Pemrograman Web Dengan PHP*, Penerbit Andi, Yogyakarta
- Pressman, R.S., 2002, *Rekayasa Perangkat Lunak. jilid 1*, Penerbit Andi, Yogyakarta.
- Sanjaya, R., 2005, *Membuat Laporan PDF Berbasis Web dengan PHP 5.0*, Penerbit Elex Media Komputindo, Yogyakarta.